

Bestell-FAQ

Wie kann ich einen TS3 bestellen?

Da aktuell noch kein Shop-Element auf meiner Webseite integriert ist gilt folgendes:
Wenn Ihr Interesse an einem Teamspeak-Server oder Fragen zu den verschiedenen Modellen habt schreibt Ihr mir am besten eine E-Mail an: rollequelle@gmx.de

Wie kann ich bezahlen?

Die Bezahlung läuft via PayPal oder alternativ über Kryptowährungen ab. Bevorzugt werden hier BTC, ETC und ETH angenommen. Zur Bezahlung über Paypal erhaltet Ihr von mir eine entsprechende E-Mailadresse zu der Ihr den entsprechenden Betrag zahlen könnt. Die Preise müssen von euch eigenständig in einem monatlichen Intervall bezahlt werden. Sollte ich feststellen das der TS genutzt wird ohne das die entsprechenden Beträge bezahlt werden halte ich mir das Recht vor, nach einer Erinnerungsmail, eine Preisstaffelung für den entsprechenden Monat anzulegen oder den TS3-Server abzustellen. Letzters sollte aber das letzte Mittel sein.

Was passiert nach der Bestellung?

Nachdem Ihr euch für ein Modell entschieden habt werde ich im Hintergrund schnellstmöglich den Server in der entsprechenden Konfiguration bereitstellen. Hierbei handelt es sich um einen Linux Debian Container mit einem TS3 der Version 3.12. Sobald dieser läuft treffen wir uns kurz zu einem passenden Zeitpunkt auf dem Server und ich werde euren Account zudem eines normalen Nutzers aufwerten. Dieser kann Channel administrieren sowie Nutzer bannen und andere Nutzer zu normalen Nutzern aufwerten. Der Adminzugang wird aus Sicherheitsgründen nur von mir verwaltet.

Zugriffsmöglichkeiten

Ihr erhaltet von mir einen schlüsselfertigen TS3-Server. Sobald euer Account entsprechend dem vorherigen Punkt aufgewertet wurde könnt ihr euch den TS3 "häuslich" einrichten. Der Zugriff auf das hinterliegende Linux-System ist euch verwehrt. Der Zugang zum TS3 wird über die üblichen TS3 Clients gewährleistet. Solltet ihr euch für die Installation eines Sinusbots entschieden haben bekommt ihr zum entsprechenden Webinterface einen entsprechenden Zugang. Ich selber greife niemals auf euren TS3 Server zu oder bin in einem eurer Channel zu finden. Bei Fragen bin ich stets unter der E-Mailadresse: rollequelle@gmx.de zu erreichen.

Sollte ich feststellen das über den TS3 verbotene Dinge wie z.B. Filme, Pornografische-Inhalte, Viren oder ähnliches verbreitet werden behalte ich mir das Recht vor den TS3 ohne Vorwarnung abzuschalten. Sollten im Netzwerk des Rechenzentrum ungewöhnliche Aktivitäten auf euren TS3 zurückzuführen sein werde ich stets sämtliche mir zur Verfügung stehenden Informationen nutzen, um die Fragen des Rechenzentrums an euch weiter zu leiten.

Mit anderen Worten benehmt euch und nutzt den Teamspeak so wie er vorgesehen ist. Dann ist die Einrichtung schnell erledigt und ihr könnt im Team beginnen los zu zocken.

Backups

Je nach gewählten Modell kann ich für euch Backups anlegen. Im Normalfall ist dies nur einmal nötig nach dem ihr euch Channel etc. eingerichtet habt. Auf Wunsch erstelle ich tägliche Backups und halte gemäß der Backupslots die entsprechende Menge an Backups vor.

Ausfallsicherheit-Datenverlust

Der Server steht in einem kühlen Rechenzentrum und hängt an einer redundanten Stromversorgung. In ähnlicher Bauweise ist die Netzwerkverkabelung gewährleistet. Ich bin nicht verantwortlich für irgendeine Art von Datenverlust. Der Nutzer nimmt das Risiko in Kauf das es zu Datenverlust, Ausfallzeiten oder ähnlichem kommen kann. Mehr dazu im folgenden Punkt.

Wichtiges

Der Nutzer mietet meinen Service den ich als Privatperson bereitstelle. Somit werde ich auch keine Garantie oder Gewährleistung erbringen können. Das gleiche gilt für den Verlust von Daten. Wichtige Daten sind vom TS3-Server fernzuhalten. Bei Verlust können diese unter Umständen nicht zurück geholt werden. Da ich meinen Dienst von privat and privat weiterreiche werdet ihr keine Rechnung von mir bekommen können. Die entsprechenden Preise verstehen sich als obligatorische Spende zur Nutzung des Dienstes und dienen mir die laufenden Kosten der Server zu decken. Deshalb sind die Preise stets unter den offiziellen Mietpreisen von Teamspeak. Mehr dazu im Folgepunkt.

Preise

Die Preise orientieren sich hauptsächlich an den offiziellen Teamspeakpreisen.

vgl: <https://www.teamspeak.de/en/server/teamspeak-3-server-rental/>